

EL MANUAL DEL ESTRATEGA

Introducción

LA ESTRATEGIA DEBERÍA DISEÑAR Y REDISEÑAR LAS EMPRESAS Y NO SOLO CONDUCIRLES A JUGAR FUERA

Estrategia y

Cómo alc ent

Las "Cinco mentes" del estratega

- Cinco tipos de estrategias + el no estratega
- ESTRATEGIA 0 --> NO ESTRATEGA**
"Ya escampará"
 - ESTRATEGIA 1 --> NO RAZONABLE**
Mundo maleable, no es necesario el análisis
 - ESTRATEGIA 2 --> SOLUCIONADOR**
Mundo NO predecible, no maleable
 - ESTRATEGIA 3 --> PROFESIONAL**
Mundo SI predecible, se puede cambiar aplicando la fuerza adecuada
 - ESTRATEGIA 4 --> DARWINISTA**
No anticipa, foco en adaptarse a lo imprevisible
 - ESTRATEGIA 5 --> DEL CAMBIO**
La innovación puede cambiarlo todo, con criterios adecuados se puede aspirar a diseñar su futuro

Gestión adecuada de **AAA**
 Coherencia en la toma de decisiones
 Personalidad
 Consistencia
 Distintas estrategias para hacer estrategia

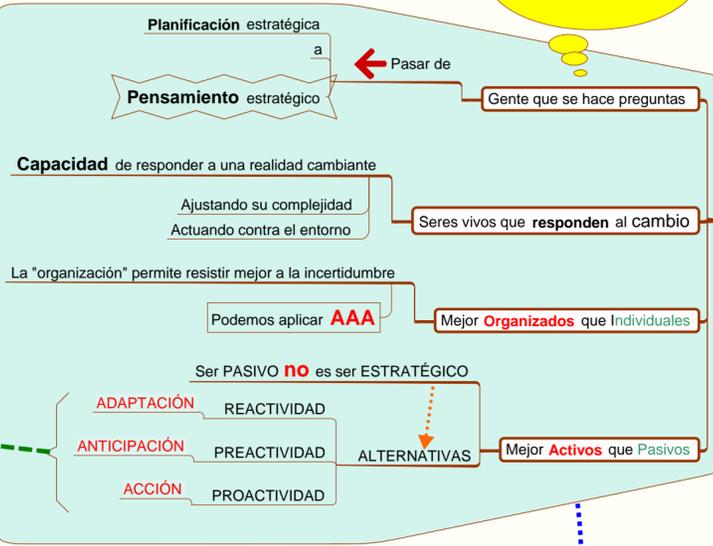
La Excelencia en **AAA** es posible

Diversos modos de estrategia

En función necesidades: Diferentes proporciones **AAA**
 Esto genera:

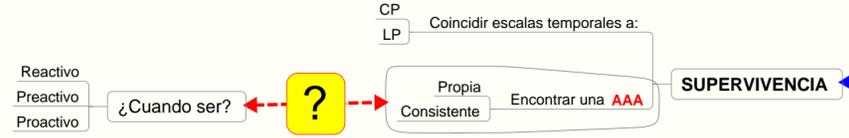
Encontrar las mejores respuestas a las preguntas adecuadas

Respondiendo al cambio

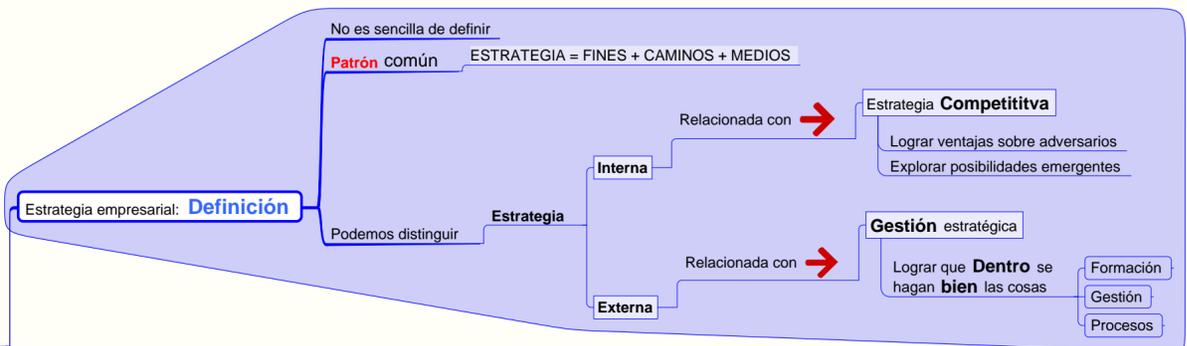


Tener en cuenta el Horizonte a LP

AAA equilibradas:



No estrategia



Evolución del pensamiento estratégico



"La estrategia sería una forma de **simplificar** la realidad para poder manejarla y mejorarla, un espacio donde hay lugar para el **análisis** Sólido/Lógico/Práctico"

Avanzar las metas en un entorno incierto

